

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, Rifki. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dan Hasil Belajar IPS di Sekolah Dasar. *Jurnal JINop*. Vol.1, No.1, Hal. 77-89.
- Aqib, Zaenal, dkk. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas Untuk Guru SD, SDLB, TK*. Bandung: CV. Yrama Widya.
- Arifin, Zainal. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. 2016. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi, dkk. 2009. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Cahyo, Agus N. 2011. *Game Khusus Penyeimbang Otak Kanan & Kiri Anak*. \Jogjakarta: Flashbooks.
- Chaerulsyah, Edwin Mirza. 2014. Persepsi Siswa Tentang Keteladanan Pahlawan Nasional Untuk Meningkatkan Semangat Kebangsaan. *Indonesian Journal of History education*. Vol. 3. No. 1, Hal. 1-5.
- Devy, Dwi Ananta. 2009. *Nilai-nilai Pancasila*. Semarang: CV Ghyyas Putra.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2008. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fajar, Arnie. 2009. *Portofolio dalam Pembelajaran IPS*. Bandung: PT Remaja Rosdakarta.
- Huda, Miftahul. 2013. *Model-model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Husna, A. 2009. *100 Permainan Tradisional Indonesia untuk Kreativitas, Ketangkasan, dan Keakraban*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Joeniarto. 1984. *Sejarah Ketatanegaraan Republik Indonesia*. Jakarta: Bina Aksara.
- Kaelan. 2010. *Pendidikan Pancasila*. Yogyakarta: Paradigma.
- Kariadinata, Rahayu dan Maman Abdurahman. *Dasar-dasar Statistik Pendidikan*. Bandung: Pustaka Ceria
- Kunandar. 2015. *Penilaian Autentik*. Jakarta: RajaGrafindo Persada

- Montefiore, Simon Sebag. 2012. *Pahlawan dalam Sejarah Dunia*. London: Quercus Publishing.
- Nilasari, Eka Putri dan Waspodo. 2013. Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe NHT untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Kelas V SDN Sidoarjo. *Jurnal JPGSD*.. Vol. 01, No. 01, Hal. 1-10.
- Nurgiantoro, Burhan. 2014. *Penilaian Pembelajaran Bahasa Berbasis Kompetensi*. Yogyakarta: BPFE- Yogyakarta.
- Rachman, Maman. 2015. *5 Pendekatan Penelitian*. Yogyakarta: Magnum Pustaka Utama.
- Raini. 2016. Penerapan Model Kooperatif Number Head Together (NHT) untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas IV. *Jurnal Educatio*.. Vol. 2, No. 01, Hal. 59-64.
- Rifa, Iva. 2012. Koleksi Games Edukatif di dalam dan di luar Sekolah. Jogjakarta: FlashBook
- Rinardi, Haryono. 2017. Proklamasi 17 Agustus 1945: Revolusi Politik Bangsa Indonesia. *Jurnal Sejarah Citra Lekha*.. Vol. 2, No. 01, Hal. 143-150.
- Sapriya. 2009. *Pendidikan IPS*. Bandung: PT Remaja Rosdakarta.
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Solihatin, Etin. 2012. *Strategi Pembelajaran PPKn*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sudaryono, dkk. 2013. *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sudjana, Nana. 2014. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2011. *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sumadayo, Samsu. 2013. *Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Taniredja, Tukiran;dkk. 2011. *Model-model Pembelajaran Inovatif*. Bandung: Alfabeta.
- Trianto. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Ptogresif*. Jakarta: Kencana.
- Trianto. 2014. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Uno, Hamzah B, dkk. 2006. *Orientasi Baru dalam Psikologi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Uno, Hamzah B, dkk. 2014. *Variabel Penelitian dalam Pendidikan dan Pembelajaran*. Jakarta: Ina Publikatama.
- Wanabuliandari, Savitri. 2017. *Penilaian Pembelajaran Matematika*. Kudus: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muria Kudus.

